



Lauf, den 26. April 2015

Liebe SpielerInnen,

es ist vollbracht, es wird Zeit für die letzten Infos und dann geht's los.

Tickets/Anmeldung:

Bringt euer Ticket bitte ausgedruckt mit. Solltet ihr keines haben (und nichts anderes mit der Orga besprochen sein) könnt ihr leider nicht kommen, denn wir sind restlos **ausverkauft**.

Solltet ihr die Prüfung des Anmeldens noch nicht gemeistert haben, nutzt diesen Link:

https://docs.google.com/forms/d/1ujZND3Qub_OjGlbqCRJLaBibpl7M6cFiX0c-JXd6Hfk/viewform?usp=send_form

Geld:

BITTE ÜBERWEIST NUN KEIN GELD MEHR!

Wer bis zum Erhalt dieses Infoschriebs noch kein Geld überwiesen hat, muss auf der Con bezahlen. Zur Strafe muss er/sie der Orga ein kleines Geschenk in Form von kulinarischen/alkoholischen Genüssen mitbringen und sich vermutlich beschimpfen lassen.

Zeit:

1. Anreise, CheckIn und Aufbau ist Donnerstag ab 10:00 Uhr möglich. Wer schon mittwochs kommen möchte, kann das tun, muss aber 5,-€ bezahlen.
2. *Time In* ist um ca. 18:00-20:00 Uhr c.t. (ihr wisst ja, wie das immer läuft).
Ab diesem Zeitpunkt darf kein Auto etc. mehr auf den Zeltplatz fahren. Nachzügler parken ihr Auto, gewandern sich und gehen zur Orga (kleine Hütte neben der Taverne), die euch einen Zeltplatz zuweist. Ihr müsst IT anreisen, d.h. das Gepäck muss entsprechend getarnt werden.

Rosa Wölkchen gibt es nicht. Wir sind 24/3h InTime. Wir spielen nach DKWDDK*.

3. *Time Out* ist zwischen Samstag und Sonntag (ihr wisst ja, wie das immer läuft).
4. Abbau und Abfahrt Sonntag im Laufe des Tages.

Ort:

Wir beschildern nicht, da ihr ja eh alle mit dem Navi kommt, ihr Schande aller Pfandfinder!

Hier noch einmal die Adresse:

Internationaler Pfadfinderinnen- und Pfadfinderzeltplatz Bucher Berg

Buch 26

92363 Breitenbrunn/Opf.

<http://www.bucher-berg.de/kontakt-belegungsanfrage/anfahrt/>

Nummer(n) gegen Kummer:

0160 6554475	(Tesa)
0162 3285960	(Marco)
09495 666	(Gelände - ab Di)

OT - Was ihr noch wissen solltet:

1) News:

Checkt bitte die News auf der Homepage und in den Facebook-Foren, die sind nicht nur da, weil's cool klingt – aber natürlich auch...

2) Minderjährige:

U16er bringen bitte ihre Erziehungsberechtigten mit

U18er bringen bitte den „**Schrieb**“ mit. Dieser muss beinhalten:

- Name, Anschrift, Mobilnummer der Erziehungsberechtigten (meist sind das die Eltern)
- Name, Anschrift, Mobilnummer der Person, auf die die Aufsichtspflicht übertragen wird
- Name, Dauer, Ort und Art der Veranstaltung
- Fotokopie des Ausweises des Erziehungsberechtigten
- Fotokopie des Ausweises der Person, auf die die Aufsichtspflicht übertragen wird

3) Wasser:

Toiletten, Waschgelegenheiten, Trinkwasser und Duschen gibt es ausreichend, lagernah und gratis. Darüber hinaus haben wir ein fabelhaftes Badehaus von Bad Norderby.

4) Einkaufen:

Parsberg hat Super- und Getränkemärkte, Baumärkte, Tankstellen, Apotheken, Bäcker, etc.

5) Trinken:

Auf dem Heerlager werden Tee, Kaffee, alkoholfreie und alkoholische Getränke zu günstigen Preisen angeboten. Bier 1,50 !!! Saubere Krüge, Kühles Bier!

BRINGT BITTE EURE EIGENEN TRINKGEFÄSSE MIT!

6) Essen:

Ein Kühlschrank für verderbliche Lebensmittel steht euch in der Orgahütte zur Verfügung.

7) Feuer:

Feuer sind nur in ausgewiesenen Stellen, Feuerschalen oder Feuerkörben mit Bodenplatte erlaubt. Feuerholz (Axt nicht vergessen) wird von uns kostenlos zur Verfügung gestellt. Gerne nehmen wir für die Holzversorgung Geldspenden an – bisher war das Holz immer der größte Kostenpunkt. Grillkohle o.Ä. müsst ihr selber mitbringen.

Feuerholz schlagen im angrenzenden Wald ist verboten!

8) Müll:

kann nach der Con am Gelände entsorgt werden – haltet den Müll bis dahin bitte unsichtbar.

9) Gesundheit:

Wir legen euch sehr ans Herz, euch gegen FSME (Zecken!) und Tetanus impfen zu lassen.

10) Kalt:

Wir stellen ausreichend Feuerholz zur Verfügung und in den Duschen wird es Wasserkocher für Wärmflaschen geben. Bitte verwendet in den Zelten keine Heizstrahler oder ähnlichen Quatsch.

11) Haftpflichtversichert MüSST ihr sein – bitte kontrolliert das noch mal.

IT- Was ihr wissen solltet:

1) Drachengard

Bitte beachtet unser hervorragendes Drachengard-Wiki und besorgt euch ein paar Hintergrundinfos. Außerdem solltet ihr erklären könne, warum ihr eigentlich da seid.

<http://heerlager.jimdo.com/it-infos/> und <http://wiki.drachengard.de/>

2) Waffen:

Es sind nur *Larp-Waffen* aus Schaumstoff mit GFK-Kernstäben und Durchstoßschutz bzw. kernstablose Waffen (ein MUSS für Wurfaffen) erlaubt. Alles andere führt bei Gebrauch zum Ausschluss von der Veranstaltung. Die Orga behält sich das Recht vor, unsichere Waffen bis zum Veranstaltungsende einzukassieren. Einen Waffencheck gibt es nicht - Eigenverantwortung heißt die Devise (gesunden Menschenverstand nicht vergessen). Wer sich unsicher ist, sollte sich im Zweifelsfall gegen den Einsatz der Waffe entscheiden.

Infight ist nur nach Absprache mit dem Gegner=Partner und nur im Rahmen eines Zweikampfes (Turnier, Schlägerei, Duell, etc) erlaubt.

Pistolen machen keinen Schaden, wirken aber wie ein starker Windstoß, der ausgespielt werden muss, völlig egal, was ihr persönlich von Pistolen im Larp haltet.

Sahnetorten machen keinen Schaden, wirken aber wie Sahnetorten, die ausgespielt werden müssen, völlig egal, was ihr persönlich von Sahnetorten im Larp haltet.

3) Char- Tod:

Es gibt keinen Limbus – wenn ein Char stirbt, ist er/sie tot.

Aber: Es gilt die *Opferregel* (wem das nichts sagt: einfach googeln, gleich der erste Eintrag).

4) *DKWDDK:

Bitte lest euch aufmerksam die Artikel dazu im LarpWiki durch. Bringt gesunden Menschenverstand und kritische Selbsteinschätzung mit.

5) Plot und Philosophie:

Einen Überblick über die aktuellen Angebote und Highlights auf dem Heerlager findet ihr auf der Homepage unter News.

Wir möchten noch mal daran erinnern, dass von Orgaseite wenig Plotstränge angeboten werden – das Geschehen auf dem Heerlager wird durch die Spieler gestaltet – bitte lest dazu nochmal den Text auf der Heerlager-Homepage und prüft eure Erwartungshaltung.

Falls ihr Plotideen oder -pläne habt, lasst es uns (falls noch nicht geschehen) bitte wissen, damit wir die Geschehnisse etwas koordinieren können.

Beachtet, dass wir das Heerlager nicht nur mit dem Heinrichsfest sondern auch mit der Beltane-Feier ausklingen lassen! Mädels: Blumen ins Haar!

6) Deckenmarkt:

Ihr habt die Gelegenheit, euer IT-Graffel und Gwerch (auf einer Decke ausgebreitet) für OT- oder (besser!) IT-Geld loszuwerden, also nutzt die Gelegenheit, den Keller mal auszumisten.

Wir freuen uns auf Euch – und wie!

Die HL-Orga ♥